

Légende de carte IGN 1:25000

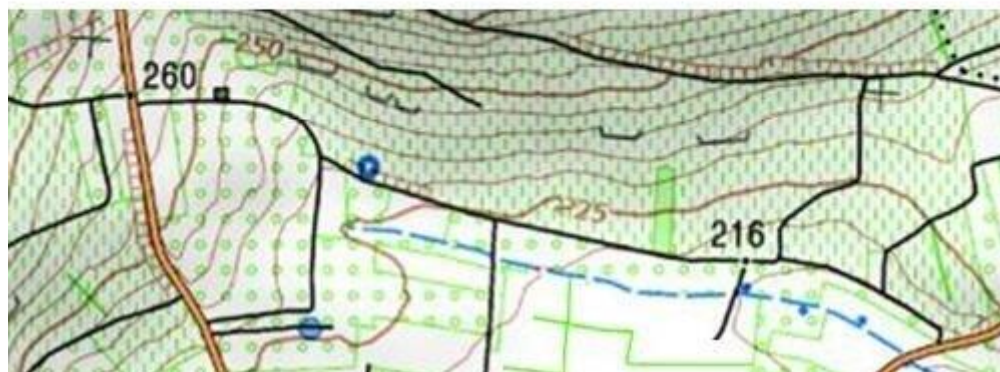
Cet article présente tous les pictogrammes et les symboles de la légende des cartes IGN au 25000ème. Forêts, glaciers, lacs, routes, chemins (de fer), rivières, mais aussi éléments ponctuels tels que chapelle, bornes, altitudes, etc...

On peut classer les éléments de la légende d'une carte IGN en 3 grandes catégories : les surfaces, les lignes et les éléments ponctuels.

Les surfaces sur les cartes IGN

Voici 4 éléments présents sur les cartes IGN, de gauche à droite :

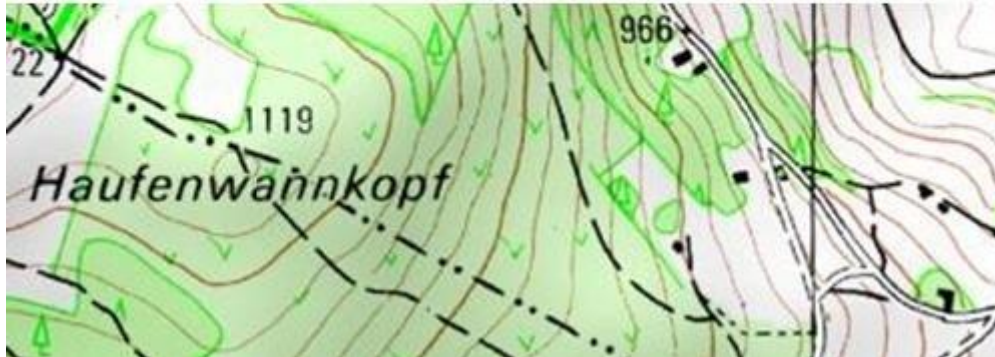
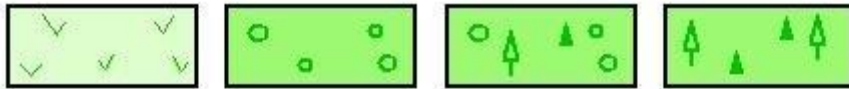
1. absence d'arbres et d'arbustes (champs, prés, chaumes, pierriers, terre, sable, glaciers de montagne, etc)
2. rangées d'arbres
3. vergers, plantation
4. vigne



Légende des cartes IGN : éléments végétaux

Concernant les forêts, de gauche à droite :

1. broussailles
2. bois de feuillus
3. bois de feuillus et conifères
4. bois de conifères



Légende des cartes IGN : forêts

En bleu pour aller avec le thème de l'eau, figurent les éléments suivants, de gauche à droite :

1. Marais (assez imagé, non ?)
2. Zone inondable
3. Nappe d'eau permanente
4. Etendue d'eau (lacs, mers, rivières larges, fleuves)

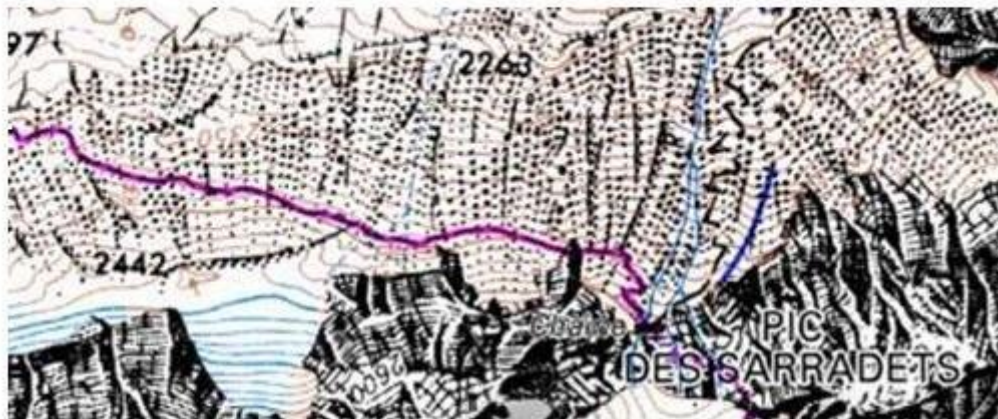
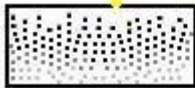
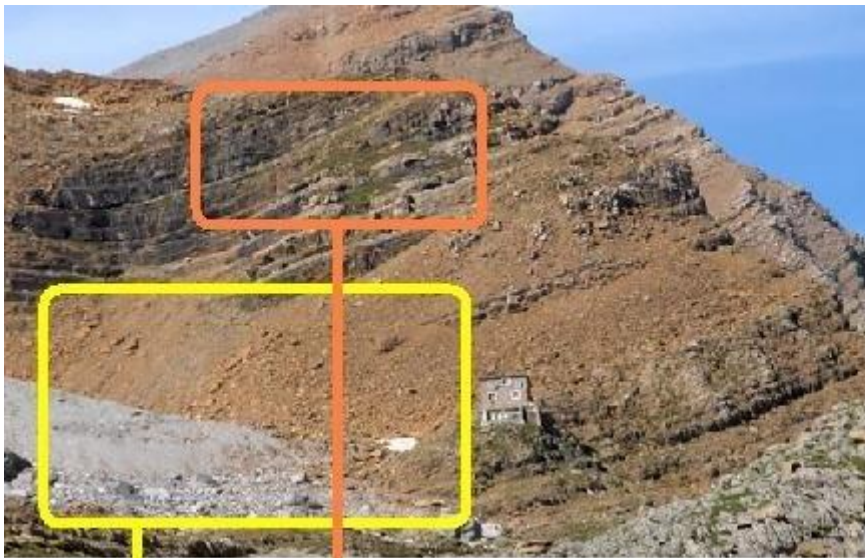


Couleur bleue sur carte IGN : du marais à l'océan



Océan, espoir et marée du soir

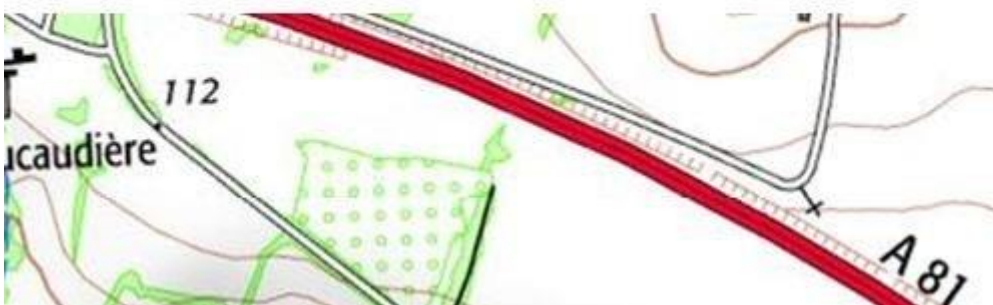
La couleur grise est réservée aux pierriers et aux falaises rocheuses typiques des montagnes :



Montagnes représentées sur carte IGN : pierriers et falaises en gris

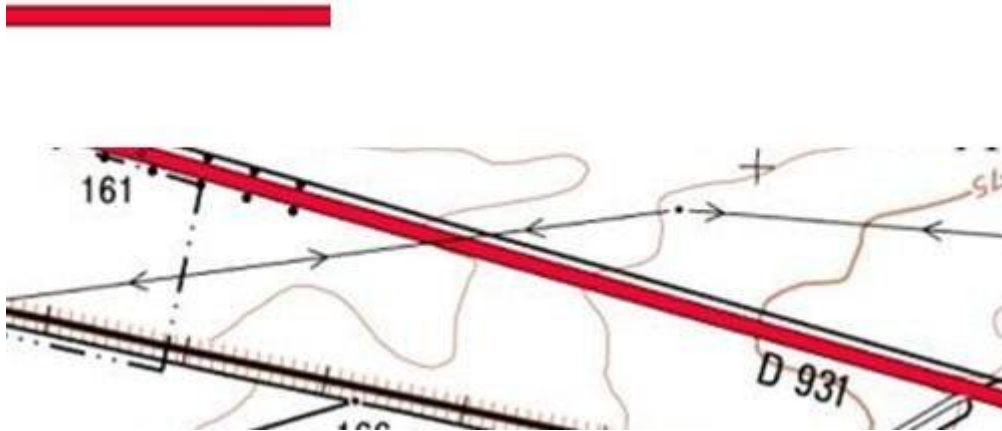
Les lignes sur les cartes IGN

L'autoroute est représentée par un large trait rouge avec un trait plus sombre au milieu, rappelant la séparation des chaussées :



Autouroute sur carte IGN

Les départementales sont rouges (route large) ou orange (route moins large)



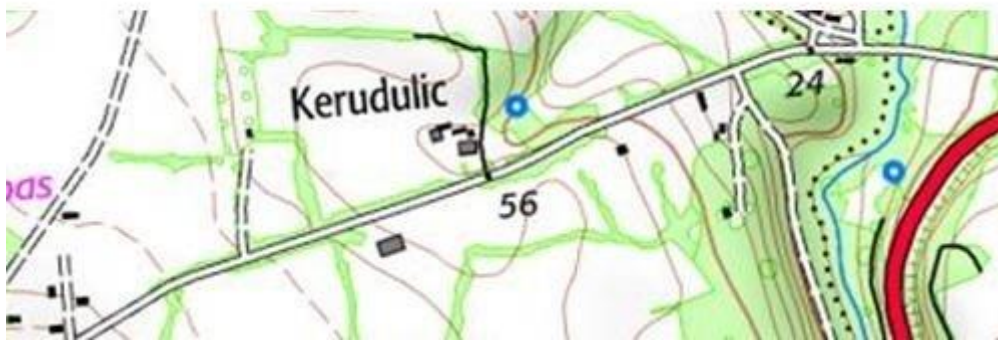
Légende : départementale large

En orange ou orange et blanc sur les cartes IGN, les plus petites départementales :



Départementale sur carte IGN

Les routes plus étroites mais goudronnées sont blanches :



Route goudronnée plus étroite

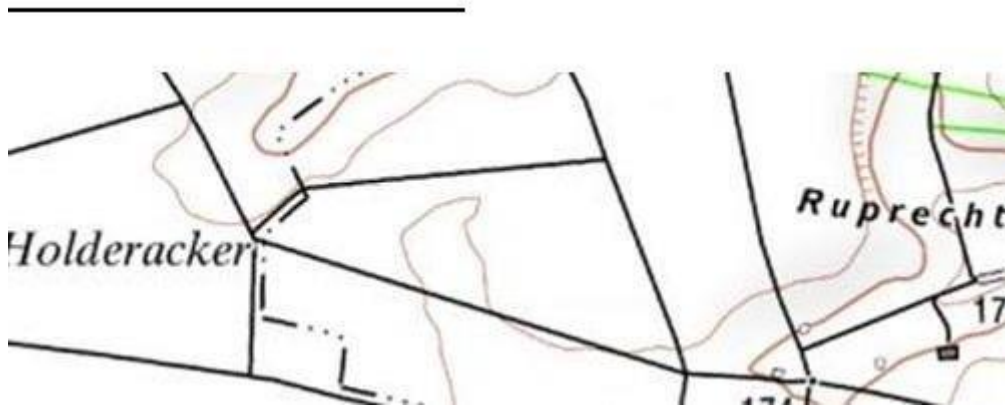
En pointillé (simple ou double), il s'agit de routes difficilement carrossables (routes en terre ou en gravier, avec souvent des ornières :



Routes en terre et chemins d'exploitation : en pointillé sur cartes IGN

Il n'est pas prudent et parfois même interdit de prendre ces chemins là ...en voiture.

Les chemins sont de simples traits noirs dans la légende des cartes IGN :



chemins sur cartes IGN

En pointillé, les chemins plus étroits :



Chemin étroit sur carte IGN : pointillé noir

Il peut pourtant s'agir de chemins pittoresques et relativement fréquentés (chemins de grande randonnée GR par exemple) :



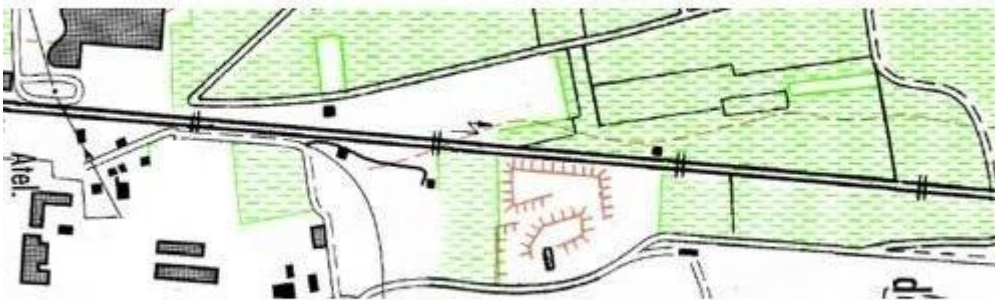
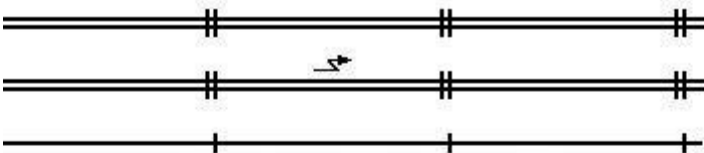
En violet : sentier balisé (sentier de grande randonnée par exemple)

Les routes et rivières bordés d'arbres sont représentés par des petits ronds noirs ou bleus le long du trait :



Route et rivière bordées d'arbres

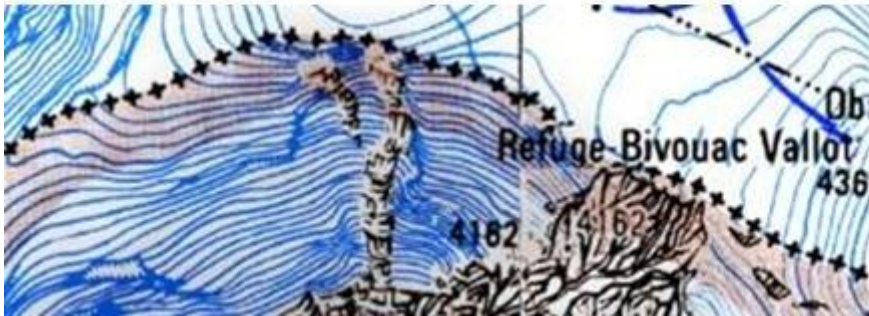
Les chemins de fer :



Chemin de fer sur carte IGN

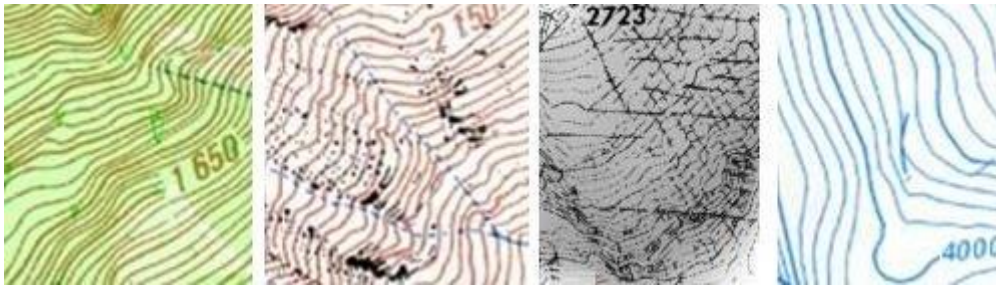
La flèche en zig zag signifie "ligne électrifiée"

Les frontières avec les pays :



Frontière avec un pays (ici, au Mont Blanc)

Les courbes de niveau sont espacées de 5m ou 10m en fonction des terrains (plats ou montagneux) :



Courbes de niveau sur carte IGN

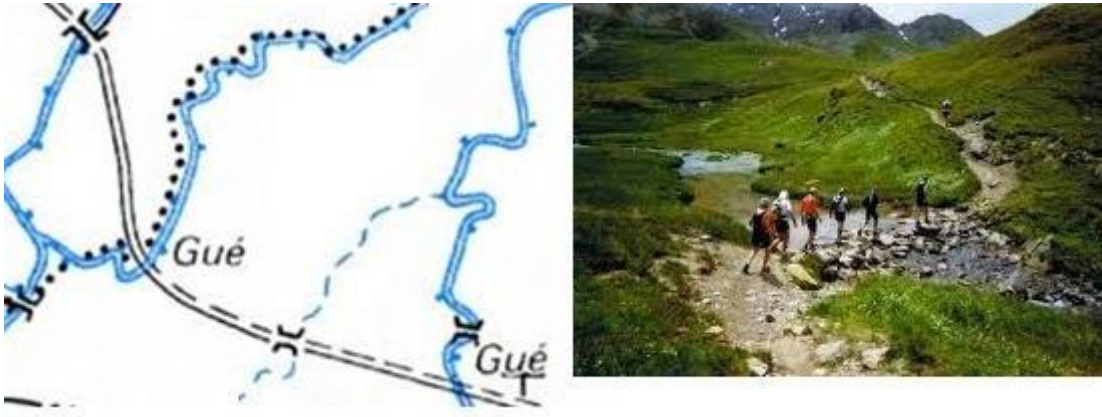
En bleu : sur neige éternelle et glacier

En gris : sur pierriers

En brun : sur tout le reste... (campagne, forêt, ville, etc)

Voici les autres pictogrammes des légendes des cartes IGN

Les gués sont des passages de rivières :



Gué sur carte IGN



Autoroute :
péage, aire de service, aire de repos



Ligne à haute tension



Téléphérique



Remontée mécanique



Route en remblai



Route en déblai



Levée de terre



Détail linéaire non
identifié



Canal navigable :

- plus de 7.5m de large



- moins de 7.5m de large



Carrière

- Source ou fontaine
- Château d'eau
- Réservoir d'eau
- ☆ Phare
- f Sémaphore
- ♀ Balise
- ✶ Epave
- ☪ ☩ Eglise
- ☩ Chapelle ou oratoire
- ☩ Cimetière

	Maison, bâtiment
	Terrain de sport
	Tennis
	Refuge
	Tremplin de ski
	Mairie
	Halle, hangar ou serre
	Fort
	Casemate
	Tour
	Ruines
	Dolmen
	Menhir
	Point de vue
	Camping
5,3	Population en milliers d'habitants
4029 •	Altitude (en mètres)
	Source ou fontaine
	Château d'eau
	Réservoir d'eau
	Phare
	Sémaphore
	Balise
	Epave
	Eglise
	Chapelle ou oratoire
	Cimetière

Légende de carte IGN 1:25000 : les pictogrammes

En réalité, la plupart des pictogrammes de la légende des cartes IGN sont assez intuitifs et permettent de s'orienter. Pour davantage de détails sur les dénivelés, les altitudes et les courbes de niveau :

Voici de nombreux exemples expliqués de courbes de niveau sur carte IGN. La lecture aisée des courbes de niveau est idéale pour déterminer des dénivelés lors d'une randonnée.

Définition d'une courbe de niveau

Sur une carte, une courbe de niveau est le chemin qu'il faudrait suivre pour ni monter ni descendre. Une courbe de niveau joint l'ensemble des points dont l'altitude est identique. Une courbe de niveau est ainsi "à flanc" de montagne ou de colline.

Carte IGN et courbes de niveau

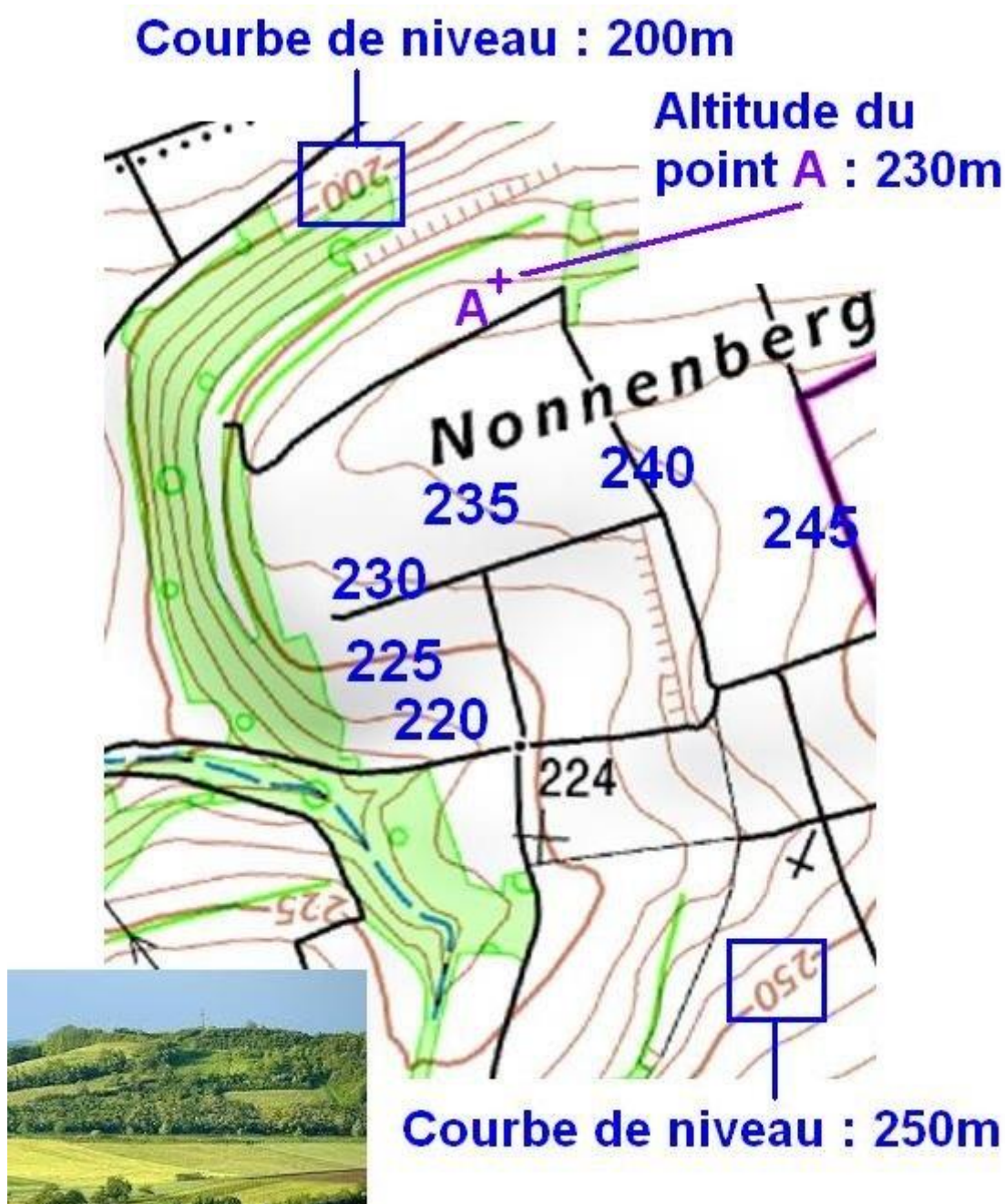
Les courbes de niveau sont tracées en brun, en gris ou en bleu en fonction du terrain :

campagne, forêt, ville : brun
pierres : gris
glaciers, neiges éternelles : bleu

Ci dessous, différents exemples sur carte IGN permettent de comprendre les courbes de niveau.

Extrait 1

Un premier exemple d'extrait de carte IGN au 1:25000 présente un terrain de collines alsaciennes.



Courbes de niveau sur carte IGN (échelle 1:25000)

Le plus facile est de trouver l'altitude écrite sur la courbe de niveau (dessinées en brun). Ici, on voit écrit "200", "225" et "250". C'est l'altitude en mètres. On sait déjà que partout sur ces courbes, on est à 200m, 225m ou 250m d'altitude. On en déduit que les courbes de niveau intermédiaires (brun plus fin) sont espacées de 5m. Entre 225m et 250m, on a donc les courbes de niveau 230m, 235m, 240m et 245m.

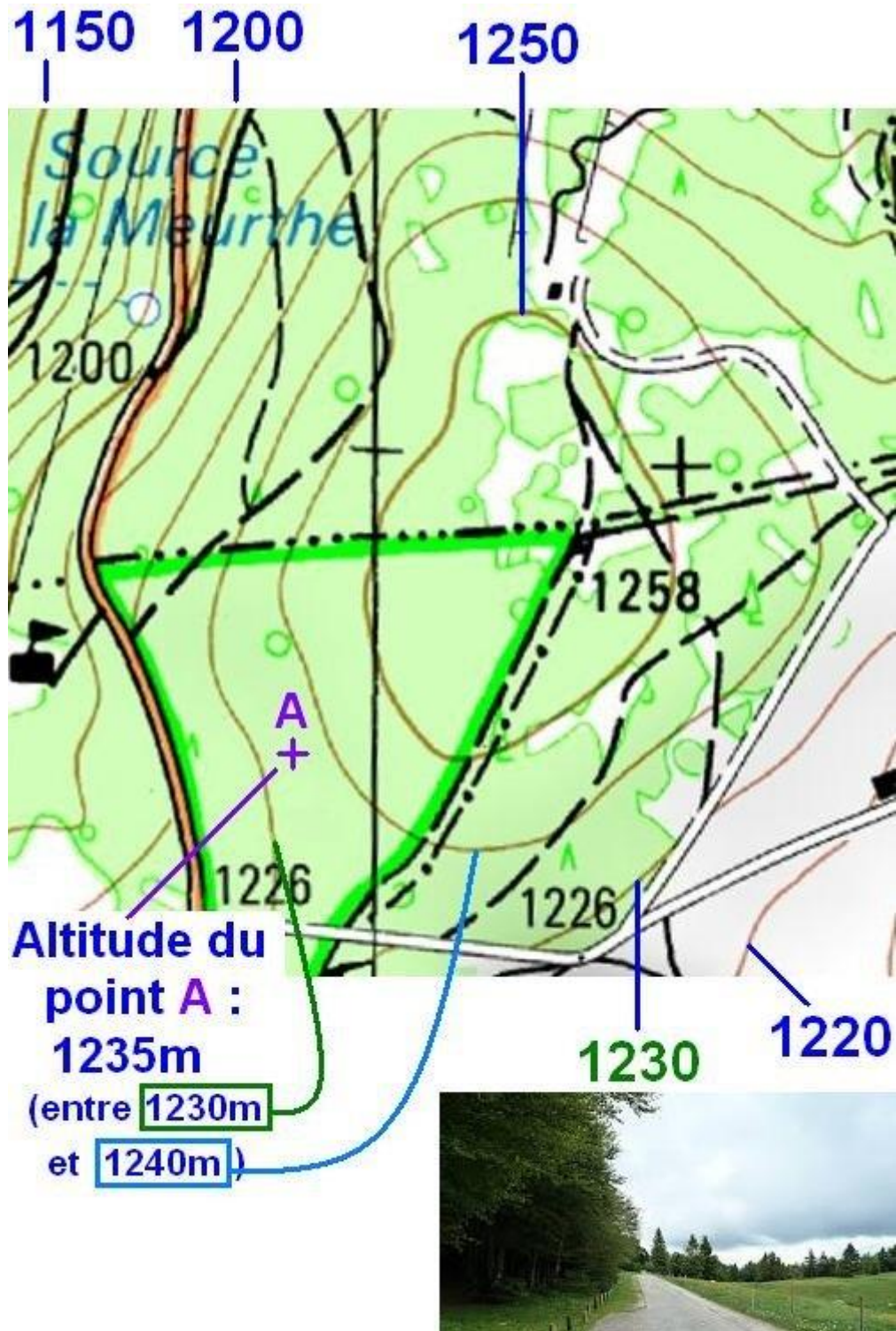
On est aidé par l'altitude "224" qui figure au croisement de chemins, vers le milieu de l'extrait de carte IGN. Ce croisement est en effet tout proche de la courbe de niveau 225m.

Si on se déplace vers la droite (vers l'est), on gagne de l'altitude : on monte.

Le point A est placé sur la courbe de niveau 230m. Son altitude est donc de 230m.

Extrait 2

Cet extrait de carte IGN présente un terrain en pente douce, dans les Vosges, autour de 1200m d'altitude.



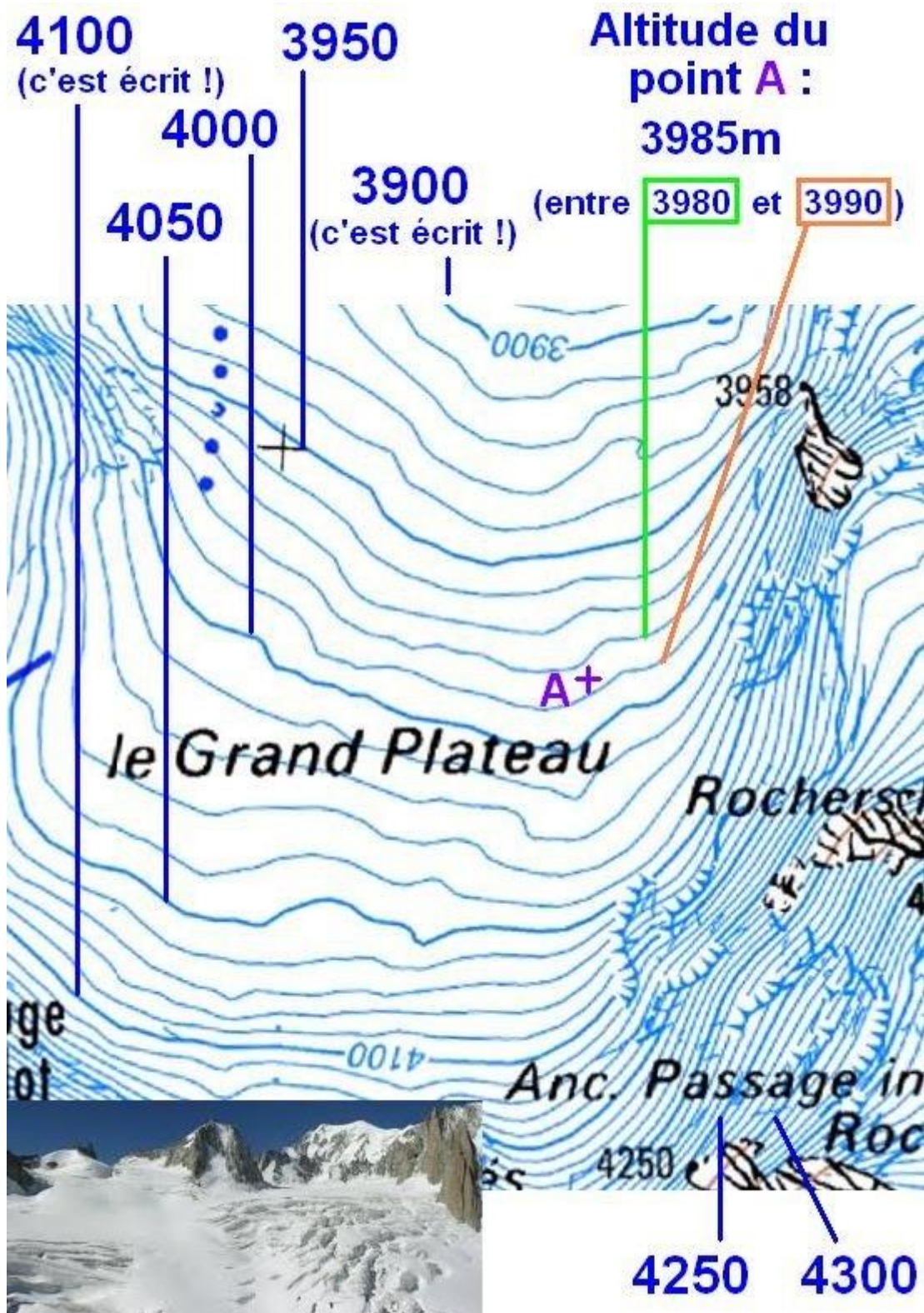
Extrait de carte IGN 1:25000

Les altitudes des courbes de niveau ne sont pas données explicitement, mais on peut lire les altitudes 1200, 1226 et 1258. Cela permet de déterminer les courbes de niveau principales 1200m et 1250m. L'altitude 1258m correspond donc à un sommet qui est d'ailleurs assez plat. Les courbes de niveau intermédiaires sont espacées de 10m (sur l'extrait précédent, c'était 5m !). Les points d'altitude 1226m sont en effet entre les deux courbes de niveau 1220m et 1230m.

Cette fois-ci, le point A n'est pas sur une courbe de niveau, mais entre deux. Il s'agit des courbes 1230m et 1240m. Son altitude est donc de 1235m environ. S'il était plus près de la courbe 1240m, son altitude serait plutôt de 1237 ou 1238m, s'il était plus près de la courbe 1230m, son altitude serait plutôt de 1232 ou 1233m. On suppose en fait que la pente est régulière entre deux courbes de niveau.

Extrait 3

On voit la carte IGN d'un glacier dans le massif du Mont Blanc.



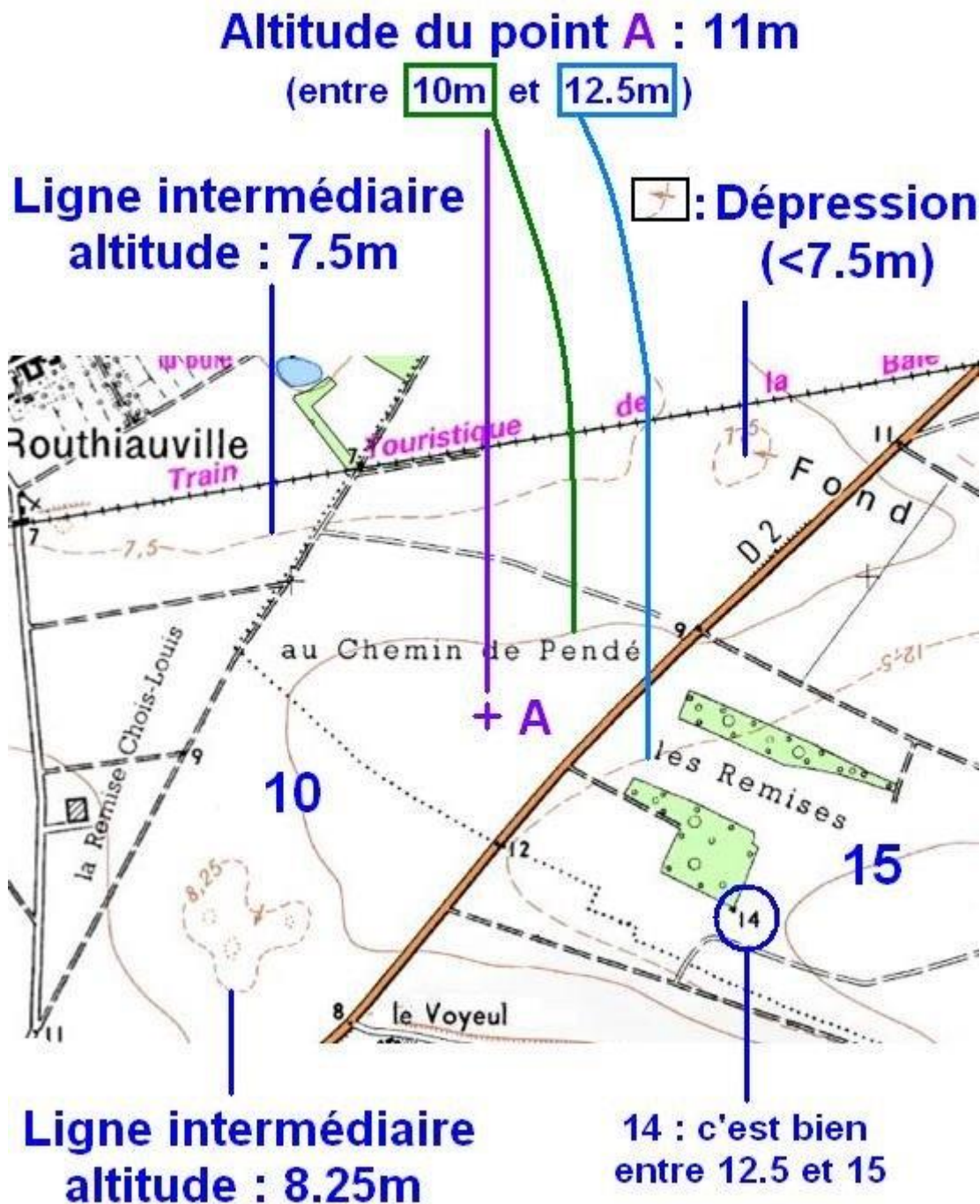
Carte IGN 1:25000

On cherche les courbes de niveau avec l'altitude écrite dessus : 4100 et 39000. On déduit que les courbes de niveau épaisses sont 4050, 4000 et 3950. Les courbes de niveau intermédiaires sont espacées de 10m.

Le point A est entre deux courbes de niveau : 3980m et 3990m. Son altitude est donc de 3985m environ.

Extrait 4

Ici, il s'agit d'un terrain assez plat.



Extrait de carte IGN : courbes de niveau intermédiaires

La carte IGN trace les courbes de niveau intermédiaires en pointillé 7.5m (et même 8.25m !). La courbe de niveau continue est à une altitude entre 7.5m et 12.5m. C'est donc 10m.

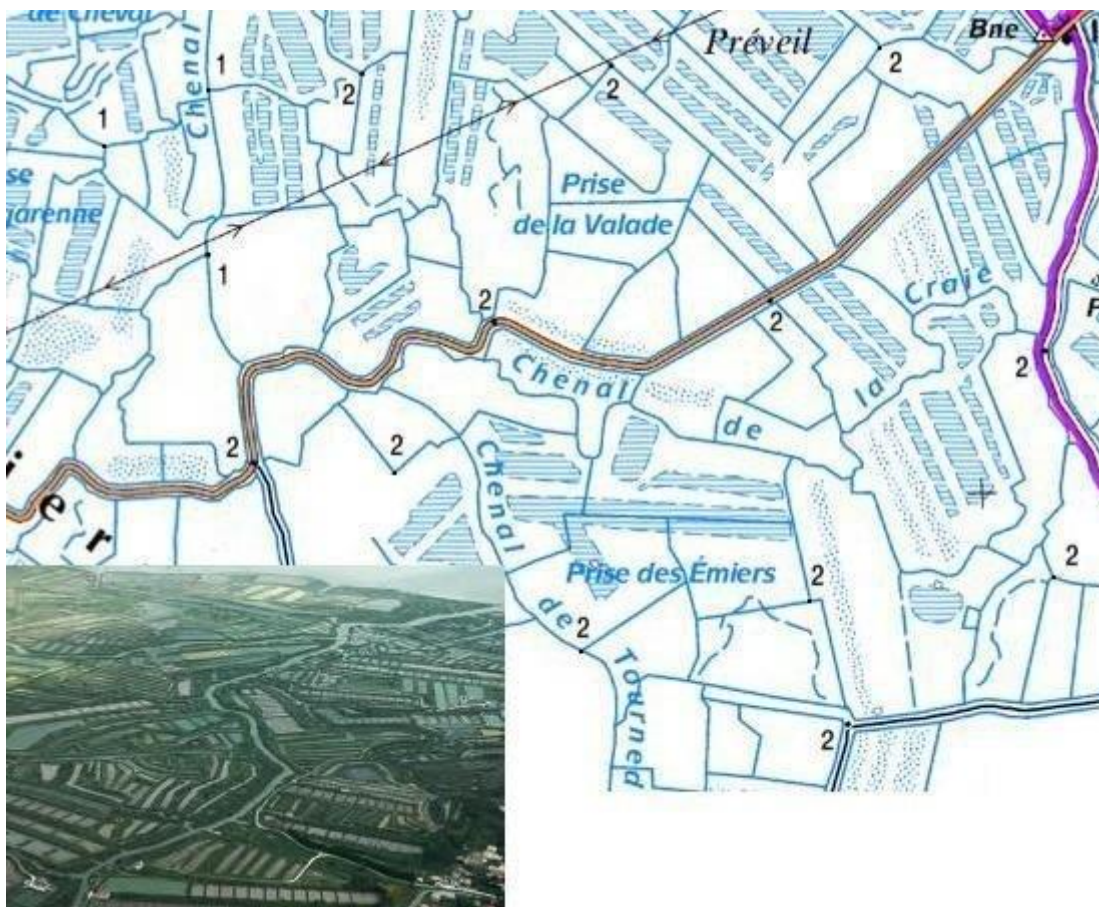
L'altitude 14 en bas à droite nous confirme que la courbe de niveau à sa droite est 15m : 14m est bel et bien entre 12.5m et 15m.

Sur une courbe de niveau, une petite flèche brune indique qu'il s'agit d'un creux (et non d'une élévation : colline, sommet, etc). On appelle ce creux une dépression.

Le point A se situe entre deux courbes de niveau : 10m et 12.5m. Son altitude est de 11m environ.

Extrait 5

Il arrive qu'il n'y ait pas de courbe de niveau sur une partie de carte IGN. Cela signifie que le terrain est absolument plat, c'est-à-dire partout entre deux altitudes (par exemple entre 0 et 2.5m).



Absence de courbes de niveau sur carte IGN

Ici, on ne lit que les altitudes 1m ou 2m. Il est donc logique que ni la courbe de niveau 0m (niveau de la mer) ni la courbe de niveau 2.5m n'apparaissent. Il faut peut-être s'éloigner de plusieurs centaines de mètres pour "atteindre" l'altitude de 2.5m !

C'est... "*le plat pays qui est le mien*" (Jacques Brel)

Mais en terrain plat, l'altitude n'a pas d'importance pour le marcheur...

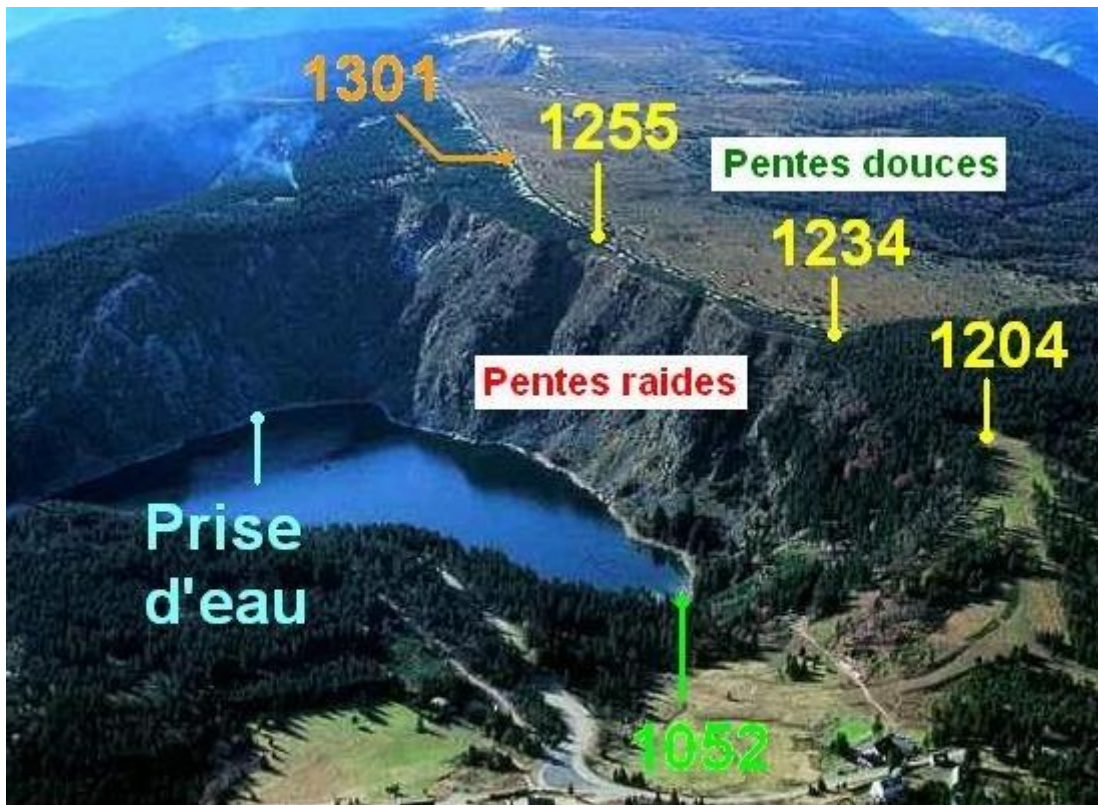
Carte IGN, courbe de niveau, altitudes et relief

Déterminer l'altitude du point où on se trouve et d'un point qu'on souhaite atteindre (sommet, refuge, etc) est utile pour connaître le dénivelé. L'écart entre les courbes de niveau permet quant à lui d'estimer la pente du terrain. Un chemin en zigzag correspond à une montée en lacets, donc sur pente raide.

- Si les courbes de niveau sont rapprochées, les pentes sont raides. En effet, en se déplaçant un tout petit peu horizontalement, le dénivelé est extrêmement important.

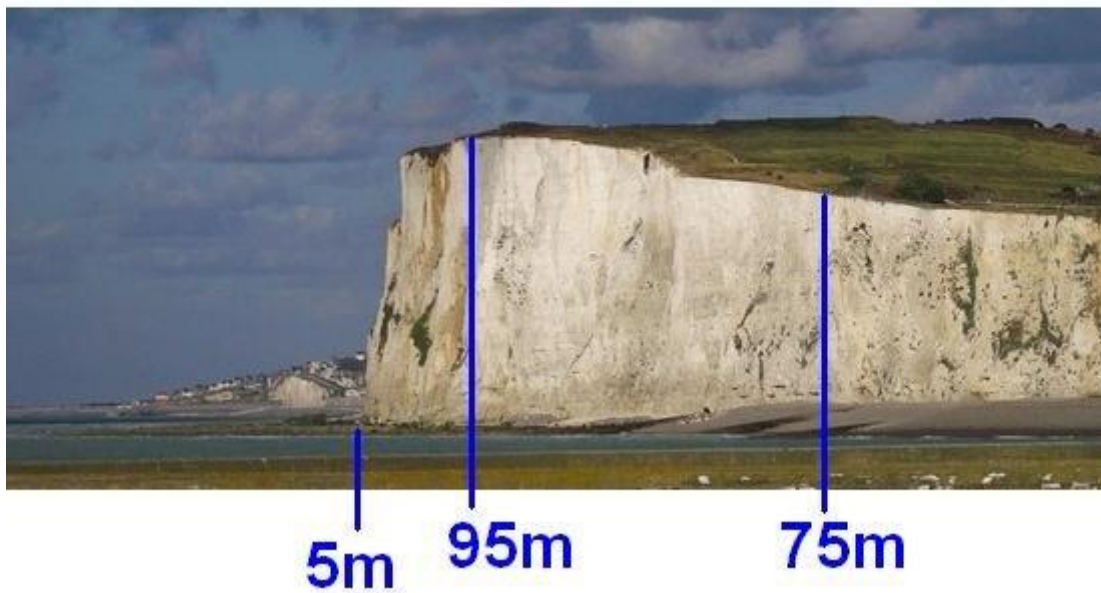
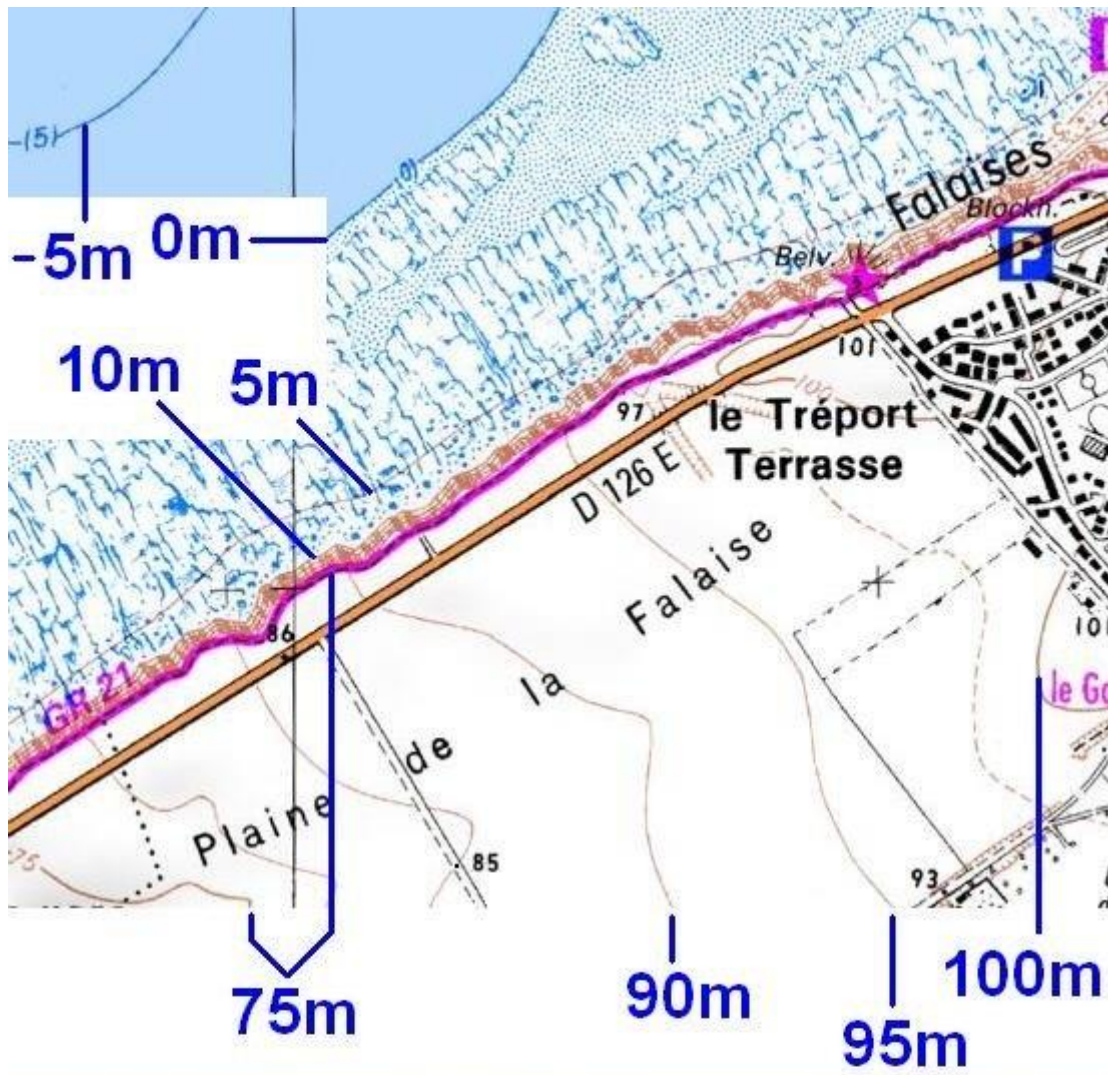
- Si les courbes de niveau sont éloignées, les pentes sont douces. En effet, il faut se déplacer beaucoup horizontalement pour descendre ou monter de seulement 5m ou 10m.

Ci dessous, la correspondance entre carte IGN et paysage (vue d'avion) :



Pentes et altitudes : de la carte IGN au paysage (massif des Vosges)

Le même phénomène de rapprochement des courbes de niveau est très visible sur des falaises verticales contrastant avec la pente douce voisine :



Plateau et falaises près du Tréport

Ici, la "Plaine de la Falaise" est un vaste plateau herbeux. Là où les courbes de niveau se rejoignent et se touchent, il s'agit de falaises verticales.

Un chemin à flanc suit une courbe de niveau. Le long de la promenade, l'altitude reste identique. Il n'y a pas de dénivelé.



Chemin à flanc suivant en fait une courbe de niveau

Propriétés des courbes de niveau

- Les courbes de niveau ne se croisent pas.
- Si des courbes de niveau se rejoignent et se touchent, il s'agit de falaises verticales.

S'il n'y a pas de courbe de niveau (sur une carte), le terrain est plat.

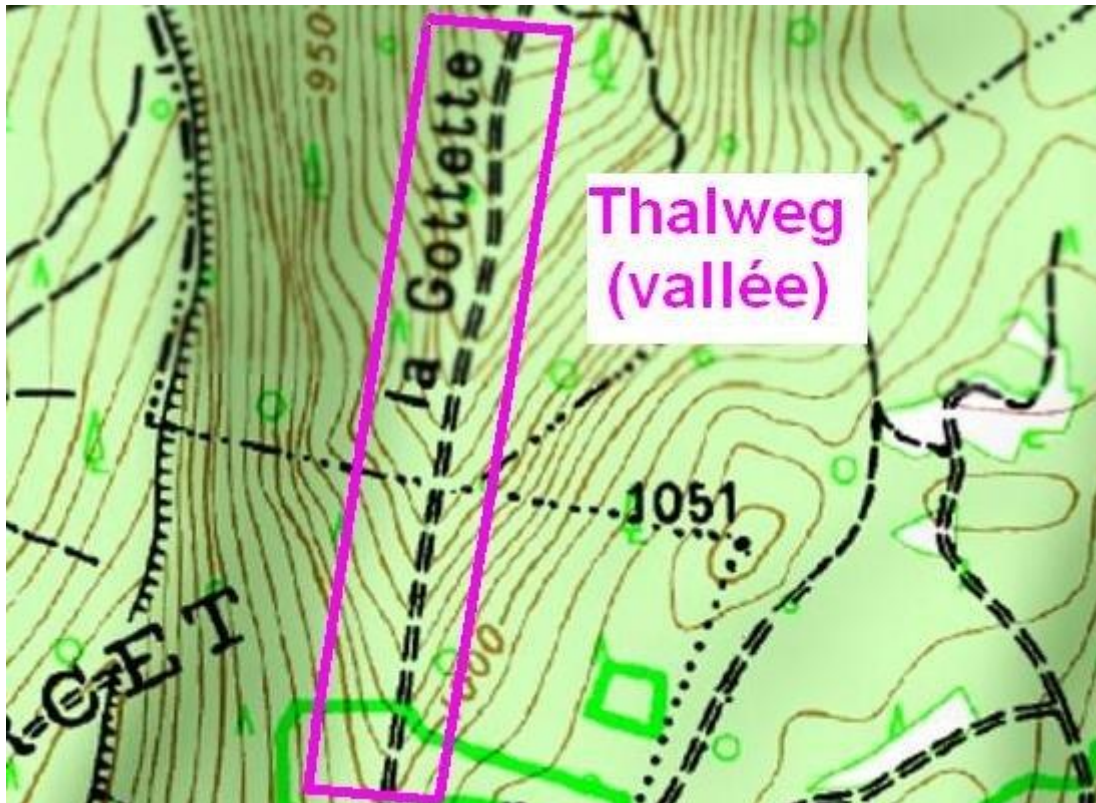
- La ligne de plus grande pente est perpendiculaire aux courbes de niveau. Si on laisse s'écouler de l'eau, elle s'écoulera (vers le bas, bien sur !) perpendiculairement aux courbes de niveau.

Ligne de crête et thalweg

Là où la courbe de niveau "tourne" le plus fort (présente la plus grande courbure, ou le plus petit rayon de courbure), c'est une ligne de crête ou un thalweg (vallée en V).



Ligne de crête repérée par la courbure des lignes de niveau



Thalweg aussi repéré par la courbure des lignes de niveau

C'est une règle générale, mais la définition du chemin de crête ou du thalweg (vallée, gouttière) est plus complexe en mathématiques : exemple des vallées glaciaires en U où la courbure des lignes de niveau se fait dans les "coins" du U qui ne correspondent pas au thalweg du géographe ou du marcheur...